Fabien Hoarau



UI Designer | Figma, Design System & Intégration web

hoarauf4@gmail.com · 07 50 85 53 88 · fabienhoarau.ink · LinkedIn

Profil

UI Designer spécialisé en conception d'interfaces, prototypage et Design System sur Figma. Expérience en identité visuelle, direction artistique et motion design. Habitué à travailler en méthodologie Agile avec Product Owners, développeurs et équipes marketing. Formé au développement web (HTML, CSS, JavaScript, Ruby on Rails), ce qui me permet d'anticiper les contraintes techniques dès la phase de conception.

Expériences

Graphiste – Permis de Vivre la Ville — 2022-2025

Boulogne-Billancourt

- Conception d'interfaces sur Figma : wireframes, maquettes, composants réutilisables et prototypes interactifs pour des projets urbains et culturels.
- Direction artistique : cohérence visuelle, respect des lignes graphiques et optimisation des parcours visuels.
- Production d'assets graphiques et animations motion design pour des campagnes institutionnelles.
- Collaboration transverse avec chefs de projets, équipes marketing et prestataires pour garantir la qualité et la pertinence
- des livrables.
- Contribution à l'amélioration continue des processus de production graphique.

Responsable du pôle Graphisme – Tremplin Numérique — 2022-2025

Boulogne-Billancourt

- Management d'une équipe graphique : accompagnement créatif, organisation du travail et contrôle qualité.
- Formation aux outils Adobe et Figma, bonnes pratiques de composition, production et design d'interface.
- Pilotage du flux de production en méthode Agile : priorisation, sprints, optimisation et uniformisation des process.
- Contribution à l'évolution de l'identité visuelle et des standards de qualité du pôle.
- Mise en place de solutions pour améliorer la productivité et la cohérence graphique.

Graphiste / Infographiste – Imprimerie Point Marquage — 2021-2022

Sainte-Geneviève-des-Bois

- Création print : affiches, flyers, signalétique, supports commerciaux.
- Optimisation des fichiers pour l'impression : contraintes techniques, préparation des visuels, conformité des couleurs.
- Adaptation multi-supports garantissant lisibilité, cohérence visuelle et fidélité colorimétrique.
- Suivi de production avec les équipes techniques pour assurer la qualité finale des tirages.

Graphiste freelance — Depuis janvier 2021

- Conception d'interfaces web : wireframes, UI, composants Figma, maquettes fonctionnelles et prototypes.
- Création d'identités visuelles, chartes graphiques, logos et univers de marque.
- Gestion complète de projets en mode Agile : brief, direction artistique, livrables, suivi client.
- Collaboration avec indépendants, entreprises et associations pour répondre à des besoins graphiques et digitaux variés.
- Production d'assets web et élaboration de supports cohérents multi-canaux.

Formation

Certification Concepteur Développeur d'Applications Web & IA – Le Wagon — 2025

Paris 11e · Programmation web, Ruby on Rails, JavaScript, bases de données, méthodologie Agile, gestion de projet en sprints

Bachelor Concepteur / Designer Graphique – LISAA — 2017-2020

Paris 13e

Compétences

Design : Figma, Design System, wireframing et prototypage, direction artistique

Logiciels : Figma, Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Premiere Pro

Stack technique : HTML5, CSS3 (SCSS), JavaScript (ES6), Ruby on Rails, SQL, Git - GitHub

Méthodes : Méthodologie Agile, gestion de projet, management d'équipe